|  |  |
| --- | --- |
| **Mã số sinh viên: 21522683** | **Họ và tên: Phan Trọng Tính** |
| **Lớp: IS201.N22.1** |  |

**BÀI THỰC HÀNH TUẦN 2**

**Yêu cầu:** Sử dụng phần mềm **StarUML** và truy cập website môn học, tiến hành thực hiện các yêu cầu bên dưới cho ngữ cảnh bài toán: **Đề tài 4 - HỆ THỐNG QUẢN LÝ PHÒNG TẬP GYM**

* Xác định các Actor
* Xác định các Use-case
* Xác định các mối quan hệ: Association, Generalization (nếu có), <<include>> (nếu có), <<extends>> (nếu có)
* Thiết kế sơ đồ Use-case

**BÀI LÀM**

1. **Các Actor:**

* Người quản lý
* Nhân viên
* Máy đọc thẻ từ

1. **Các Use-case:**

* Quản lý thông tin nhân viên
* Quản lý thông tin huấn luyện viên
* Quản lý môn tập
* Quản lý dịch vụ
* Đăng nhập
* Quản lý hội viên
* Báo cáo thống kê
* Theo dõi thông tin về thời gian tập của khách hàng

1. **Các mối quan hệ:**

* Association:
* Người quản lý: Quản lý thông tin huấn luyện viên, Quản lý thông tin nhân viên, Quản lý môn tập, Quản lý dịch vụ , Đăng nhập.
* Nhân viên: Quản lý hội viên, Đăng nhập, Báo cáo thống kê.
* Theo dõi thông tin về thời gian tập của khách hàng: Máy đọc thẻ từ.
* Generalization:
* Người quản lý: Nhân viên
* <<include>>:
* Tra cứu môn tập: Xóa môn tập, cập nhật môn tập.
* Tra cứu dịch vụ: Cập nhật dịch vụ, xoa dịch vụ.
* <<extends>>:
* Quản lý môn tập: Thêm môn tập, xóa môn tập, cập nhật môn tập, tra cứu môn tập.
* Quản lý dịch vụ: Thêm dịch vụ, xóa dịch vụ, cập nhật dịch vụ, tra cứu dịch vụ.
* Quản lý hội viên: Đăng ký dịch vụ cho hội viên, thêm hội viên mới, cập nhật thông tin cho hội viên, xóa thông tin hội viên, theo dõi thông tin về thời gian tập của khách hàng, gia hạn thời gian tập, tạm ngưng và kích hoạt lại dịch vụ.
* Báo cáo thống kê: Báo cáo doanh thu, thống kê khách hàng theo môn tập và theo ngày.
* Đăng ký dịch vụ cho hội viên: Tra cứu môn tập, tra cứu dịch vụ, tra cứu hội viên.

1. **Sơ đồ Use-case:** *(Chèn sơ đồ đã vẽ trên phần mềm StarUML)*

* Chú thích: Hình ảnh ở dưới trang 3

